

Table of Contents

[Artists](#)

[Alfred Agache](#)

[Irving Amen](#)

[Samuel Bak](#)

[Hans Baldung](#)

[Lubin Baugin](#)

[Bernd Besser](#)

[Joachim Beuckelaer](#)

[Ivan Bilibin](#)

[William Blake](#)

[Boldriaan](#)

[Carlo Bolmida](#)

[Hieronymus Bosch](#)

[Sandro Botticelli](#)

[François Boucher](#)

[Karl Bryullov](#)

[John Cage](#)

[Jacques Callot](#)

[Margaret Sarah Carpenter](#)

[John Collier](#)

[Christopher Conte](#)

[Salvador Dalí](#)

[Eugène Delacroix](#)

[Gustave Doré](#)

[Willem Drost](#)

[Marcel Duchamp](#)

[Bert Eelen](#)

[Max Ernst](#)

[M. C. Escher](#)

[Luis Ricardo Falero](#)

[Henry Fuseli](#)

[Jean-Léon Gérôme](#)

[Vincent van Gogh](#)

[El Greco](#)

[Gerhard Hahn](#)

[Hannah Höch](#)

[Gerhard Hoehme](#)

[Katsushika Hokusai](#)

[Carina Jørgensen](#)

[Marina Kalinovsky](#)

[Wassily Kandinsky](#)

[Yvonne Kendall](#)

[Paul Klee](#)

[Shannon Larratt](#)

[Hans Larwin](#)

[Jean-Jules-Antoine Lecomte du Nouÿ](#)

[Eustache Le Sueur](#)

[Tom Loback](#)

[René Magritte](#)

[Frederick McCubbin](#)

[Michelangelo](#)

[Barbara Mittman](#)

[Piet Mondrian](#)

[Andres Montenegro](#)

[Henry Moore](#)

[Evelyn De Morgan](#)

[Igor Morski](#)

[Edvard Munch](#)

[Luigi Mussini](#)

[Doris Neidl](#)

[David Normal](#)

[Jacek Pałucha](#)

[Joanna Margaret Paul](#)

[Feliks Pęczarski](#)

[Pablo Picasso](#)

[John C. Portman Jr.](#)

[Irmgard Potthoff](#)

[Man Ray](#)

[Elke Rehder](#)

[Auguste Rodin](#)

[Frederick Sandys](#)

[Alexei Savrasov](#)

[Osmar Schindler](#)

[Karen Schuman](#)

[Vieira da Silva](#)

[John Singer Sargent](#)

[Hildegard Skowasch](#)

[Stephen Strait](#)

[Dorothea Tanning](#)

[John Tenniel](#)

[La Tuffo](#)

[Raja Ravi Varma](#)

[Viktor Vasnetsov](#)

[Hikaru Wada](#)

[John William Waterhouse](#)

[Lawrence Weiner](#)

[Mark Wilkinson](#)

[Richard Wilson](#)

[Graffiti](#)

[Industrial Heritage Trail](#)

[Art Museum Bochum](#)

[Flottmann-Hallen](#)

[Zollern Colliery](#)

[See also](#)

[Publications](#)

[Forum Posts](#)

[External Links](#)

[Wikipedia](#)

[Misc](#)

[References](#)

[Home](#) * **Arts**

Artists

[CPW Pages](#) containing [Paintings](#), [Arts](#) and artful [buildings](#) by:

[Alfred Agache](#)

1. [History Heuristic](#)
2. [Nona](#)

[Irving Amen](#)

[1]

1. [Moves](#)
2. [Piece-Sets](#)
3. [Strategy](#)

Samuel Bak

[2]

1. [Attack and Defend Maps](#)
2. [Bitboards](#)
3. [Candidates \(Bitboards\)](#)
4. [Check](#)
5. [Direction](#)
6. [Dispersion and Distortion](#)
7. [Endgame Tablebases](#)
8. [Fruit](#)
9. [Fruit Reloaded](#)
10. [Hyperbola Quintessence](#)
11. [Influence Quantity of Pieces](#)
12. [King Safety](#)
13. [Knight-Distance](#)
14. [Knowledge](#)
15. [Late Move Reductions](#)
16. [Magic Bitboards](#)
17. [Middlegame](#)
18. [Mobility](#)
19. [Null Move Pruning](#)
20. [Null Window](#)
21. [Opening](#)
22. [Pawn Islands \(Bitboards\)](#)
23. [Pawn Levers \(Bitboards\)](#)
24. [Pawn Pattern and Properties](#)
25. [Pawn Rams \(Bitboards\)](#)
26. [Protector](#)
27. [Pruning](#)
28. [Rook Endgame](#)
29. [Singular Extensions](#)
30. [Subtracting a Rook from a Blocking Piece](#)

Hans Baldung

1. [Bruja](#)
2. [Witchess](#)

Lubin Baugin

1. [Bouquet](#)

[Bernd Besser](#)

[3]

1. [Artificial Intelligence](#)
2. [Search](#)

[Joachim Beuckelaer](#)

1. [CFish](#)

[Ivan Bilibin](#)

1. [Dragon \(Chess Assistant\)](#)

[William Blake](#)

1. [Bestia](#)

[Boldriaan](#)

1. [CHAOS](#)
2. [Perceiver](#)

[Carlo Bolmida](#)

1. [ChessMind](#)

[Hieronymus Bosch](#)

1. [Armageddon](#)

Sandro Botticelli

1. [Centaur](#)

François Boucher

1. [Kallisto](#)

Karl Bryullov

1. [DisasterArea](#)

John Cage

1. [Piece-Square Tables](#)
2. [Principal Variation Search](#)
3. [Zobrist Hashing](#)

Jacques Callot

1. [Double Attack](#)
2. [KriegSpiel](#)

Margaret Sarah Carpenter

1. [AdaChess](#)

John Collier

1. [Anaconda](#)
2. [Delphi](#)

Christopher Conte

1. [NegaC*](#)
2. [SpiderChess](#)

Salvador Dalí

1. [BCH Hashing](#)
2. [Giraffe](#)
3. [Persistent Hash Table](#)
4. [Transposition Table](#)
5. [Window](#)

Eugène Delacroix

1. [Chiron](#)
2. [Freedom](#)
3. [Mephisto](#)

Gustave Doré

1. [Arachne](#)
2. [Bringer](#)
3. [Princhess](#)
4. [Rocinante](#)
5. [Satana](#)

Willem Drost

1. [Betsabe](#)

Marcel Duchamp

- [Marcel Duchamp](#) - [Man Ray](#), [Entr'acte](#) 1924 ^[4] ^[5] ^[6] ^[7] ^[8]



1. [8x8 Board](#)
2. [Chess](#)
3. [Chess Position](#)
4. [Chessboard](#)
5. [Corresponding Squares](#)
6. [Engines](#)
7. [Glass](#)
8. [Kenneth Wingate Regan](#)
9. [Pawn Endgame](#)
10. [Zugzwang](#)
11. [Zwischenzug](#)

[Bert Eelen](#)

1. [DarkThought](#)

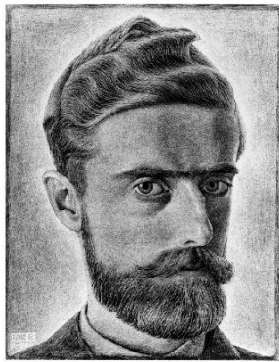
[Max Ernst](#)

- [Max Ernst](#) and [Dorothea Tanning](#) ^[9] ^[10]



1. [8x8 Board](#)
2. [King](#)
3. [Minimax](#)
4. [Pieces](#)
5. [Square Attacked By](#)

[M. C. Escher](#)



• [\[11\]](#) [\[12\]](#)

1. [Ant](#)
2. [Bitboard Serialization](#)
3. [BitScan](#)
4. [Butterfly Boards](#)
5. [Color](#)
6. [De Bruijn sequence](#)
7. [Depth](#)
8. [Fill Algorithms](#)
9. [Fortress](#)
10. [Futility Pruning](#)
11. [Interior Node Recognizer](#)
12. [Intersection Squares](#)
13. [Knight Pattern](#)
14. [Leaf Node](#)
15. [MTD\(f\)](#)
16. [Repetitions](#)
17. [Rotated Bitboards](#)
18. [SSS* and Dual*](#)
19. [Zobrist Hashing](#)

[Luis Ricardo Falero](#)

1. [B*](#)
2. [Comet](#)
3. [Fairy-Max](#)

[Henry Fuseli](#)

1. [Nightmare GER](#)
2. [Nightmare NL](#)

Jean-Léon Gérôme

1. [Chess Tiger](#)
2. [Diogenes](#)

Vincent van Gogh

1. [Dorpsgek](#)
2. [Pondering](#)
3. [Silent but deadly](#)

El Greco

1. [Toledo 2000](#)

Gerhard Hahn

1. [Tech](#)

Hannah Höch

1. [ABDADA](#)
2. [Enhanced Forward Pruning](#)
3. [Matheus](#)

Gerhard Hoehme

1. [Aspiration Windows](#)

Katsushika Hokusai

1. [Multi-Cut](#)
2. [Senpai](#)

Carina Jørgensen

1. [Passed Pawns \(Bitboards\)](#)
2. [Promotions](#)
3. [Sliding Piece Attacks](#)

[Marina Kalinovsky](#)

1. [Castling](#)
2. [Legal Move](#)

[Wassily Kandinsky](#)

1. [Center Control](#)
2. [Evaluation](#)
3. [General Setwise Operations](#)
4. [Point Value](#)
5. [Static Exchange Evaluation](#)

[Yvonne Kendall](#)

1. [StarTech](#)

[Paul Klee](#)

1. [Board Representation](#)
2. [Distance](#)
3. [Kindergarten Bitboards](#)
4. [Tapered Eval](#)

[Shannon Larratt](#)

1. [Checkmate](#)

[Hans Larwin](#)

1. [Soldat](#)

Jean-Jules-Antoine Lecomte du Nouÿ

1. Rhetoric

Eustache Le Sueur

1. Muse

Tom Loback

[13]

1. Gothmog
2. Treebeard

René Magritte

1. Recursion

Frederick McCubbin

1. Pioneer

Michelangelo

1. Adam
2. David
3. Thompson's Databases

Barbara Mittman

1. Ben Mittman
2. Flipping Mirroring and Rotating
3. Rotated Indices

Piet Mondrian

1. [Search Tree](#)
2. [Square Control](#)
3. [Squares](#)

Andres Montenegro

1. [Chess Monster](#)
2. [SPOC](#)

Henry Moore

1. [Asymmetric evaluation](#)
2. [Internal Iterative Deepening](#)

Evelyn De Morgan

1. [Cassandre](#)
2. [Storm](#)

Igor Morski

1. [Chess Wizard](#)
2. [Michael Dvorkin](#)

Edvard Munch

1. [Monte-Carlo Tree Search](#)
2. [Search Explosion](#)

Luigi Mussini

1. [Ruy Lopez](#)

Doris Neidl

1. [Fischerle](#)
2. [Requiem](#)

[David Normal](#)

1. [Tumult](#)

[Jacek Pałucha](#)

1. [Robocide](#)

[Joanna Margaret Paul](#)

1. [Joanna](#)

[Feliks Peczarski](#)

1. [Sharper](#)

[Pablo Picasso](#)

1. [Chrilly Donninger](#)
2. [Knight](#)

[John C. Portman Jr.](#)

1. [ACM 1973](#)
2. [ACM 1976](#)
3. [ACM 1979](#)
4. [ACM 1981](#)

[Irmgard Potthoff](#)

1. [Iterative Search](#)

Man Ray

- [Salvador Dalí](#) and [Man Ray](#) in Paris, on June 16, 1934



1. [8x8 Board](#)
2. [Glass](#)
3. [Obstruction Difference](#)
4. [Pieces](#)
5. [Zwischenzug](#)

Elke Rehder

1. [Backward Pawn](#)
2. [Draw](#)
3. [Isolated Pawn](#)
4. [Material](#)
5. [Pawn Endgame](#)
6. [Pawn Hash Table](#)
7. [Pawn Structure](#)

Auguste Rodin

1. [Rodin](#)
2. [Stanford University](#)
3. [Thinker](#)

Frederick Sandys

1. [Madeleine](#)

Alexei Savrasov

1. [Rook \(Program\)](#)

[Osmar Schindler](#)

1. [Goliath](#)

[Karen Schuman](#)

1. [Quiescence Search](#)

[Vieira da Silva](#)

1. [Mate at a Glance](#)

[John Singer Sargent](#)

1. [Atlas](#)

[Hildegard Skowasch](#)

1. [PolyGlot](#)

[Stephen Strait](#)

1. [Stalemate](#)

[Dorothea Tanning](#)

1. [8x8 Board](#)
2. [Endgame](#)

[John Tenniel](#)

1. [Duchess](#)
2. [La Dame Blanche](#)

3. [Rabbit](#)
4. [RedQueen](#)

La Tuffo

[\[14\]](#)

1. [Time Management](#)

[Raja Ravi Varma](#)

1. [Chess Guru](#)

[Viktor Vasnetsov](#)

1. [Dragon RU](#)
2. [Quest](#)
3. [Symbolic](#)

[Hikaru Wada](#)

1. [Xenarbor](#)

[John William Waterhouse](#)

1. [Hexxpawn](#)
2. [Oracle](#)
3. [Tristram](#)

[Lawrence Weiner](#)

1. [PostModernist](#)

[Mark Wilkinson](#)

1. [Chess](#)

[Richard Wilson](#)

1. [Averno](#)

[Graffiti](#)

1. [Homer](#)
2. [Jumbo](#)
3. [Robbolito](#)

[Industrial Heritage Trail](#)

[15]

1. [Aspiration Windows](#)
2. [Asymmetric evaluation](#)
3. [Auto232](#)
4. [Candidates \(Bitboards\)](#)
5. [Coiled](#)
6. [Elephant](#)
7. [Fritz](#)
8. [Horizon Node](#)
9. [Iterative Search](#)
10. [Linux](#)
11. [Loop \(Program\)](#)
12. [Move Generation](#)
13. [Nodes per second](#)
14. [Occupancy](#)
15. [Occupancy of any Line](#)
16. [Piece Recognition](#)
17. [Playing Strength](#)
18. [PolyGlott](#)
19. [Raptor LU](#)
20. [Rays](#)
21. [Recursion](#)
22. [Simulated Annealing](#)
23. [StarTech](#)
24. [Tech](#)

[Art Museum Bochum](#)

1. [Aspiration Windows](#)
2. [Asymmetric evaluation](#)

[Flottmann-Hallen](#)

1. [Iterative Search](#)
2. [Playing Strength](#)
3. [PolyGlot](#)
4. [Rays](#)
5. [StarTech](#)

[Zollern Colliery](#)

1. [Move Generation](#)
2. [Nodes per second](#)

See also

- [Cartoons](#)
- [Videos](#)

Publications

- [Donald E. Knuth \(1968 ...\)](#). [The Art of Computer Programming \(TAOCP\)](#). Addison-Wesley
- [Sanjoy Mahajan \(2010\)](#). [Street-Fighting Mathematics: The Art of Educated Guessing and Opportunistic Problem Solving](#). MIT Press
- [Sanjoy Mahajan \(2014\)](#). [The Art of Insight in Science and Engineering](#). MIT Press

Forum Posts

- [The Art of Evaluation](#) by [Tord Romstad](#), [CCC](#), August 2, 2007 » [Evaluation Philosophy](#)

External Links

Wikipedia

- [The arts from Wikipedia](#)
- [Algorithmic art from Wikipedia](#)
- [Art of memory from Wikipedia](#)
- [ASCII art from Wikipedia](#)

- [Computer art from Wikipedia](#)
- [Digital art from Wikipedia](#)
- [Electronic art from Wikipedia](#)
- [Evolutionary art from Wikipedia](#)
- [Fractal art from Wikipedia](#)
- [Generative art from Wikipedia](#)
- [Interactive art from Wikipedia](#)
- [New media art from Wikipedia](#)
- [Software art from Wikipedia](#)
- [Systems art from Wikipedia](#)
- [Tradigital art from Wikipedia](#)
- [Virtual art from Wikipedia](#)

Misc

- [The Art of Chess](#) from chesgames.com
- [The Art of Computer Programming](#) by [Donald Knuth](#) ^[16]
- [Algorithmic Art](#) by [Maarten van Emden](#)
- [Art Emiele - Old Lego Bricks in Washing Machine Bricks](#) by [Ingo Althöfer](#)
- [artnet Magazine - We Are Duchampians](#) by [Ben Davis](#)
- [Art Projects](#) by [Remko Scha](#)
- [Art, science and chess](#) by [Jan van Reek](#)
- [Cameron's Art Page](#) by [Cameron Browne](#)
- [Chess and art in Hoogeveen](#), [ChessBase News](#), October 20, 2015 ^[17]
- [Chess art](#) by [Maurizio Monge](#) » [Pieces](#), [2D Graphics Board](#), [XBoard](#)
- [Formal Theory of Creativity and Fun and Intrinsic Motivation Explains Science, Art, Music, Humor](#) by [Jürgen Schmidhuber](#)
- [Low-Complexity Art](#) by [Jürgen Schmidhuber](#)
- [Math and Art: Gallery 2010](#) by [Ingo Althöfer](#)
- [Schaakkunst](#) (Dutch)
- [Tableaux ayant pour sujet les échecs](#)
- [Esperanza Spalding - Harvest Time](#) ([Herbie Hancock](#)), [Solidarity Of Arts 2014](#), [Gdańsk](#), [YouTube](#)
Video
[Herbie Hancock](#), [Leo Genovese](#), [Esperanza Spalding](#), [Wayne Shorter](#), [Terri Lyne Carrington](#)

References

1. ^ [Lithographs by Irving Amen, American Artist](#)
2. ^ [Chess in the Art of Samuel Bak](#), [Center for Holocaust & Genocide Studies](#), [University of Minnesota](#)
3. ^ [Schaakkunst Bernd Besser](#)
4. ^ [ws brest - mars 2010](#)
5. ^ From [Entr'acte](#) by [René Clair](#), 1924, See [Zwischenzug](#)
6. ^ [artnet Magazine - We Are Duchampians](#) by [Ben Davis](#)

7. ^ [Marcel Duchamp: The Art of Chess](#)
8. ^ [Marcel Duchamp: Chess Master Saint Louis University Museum of Art Saint Louis University : SLU](#)
9. ^ [Max Ernst - Masterpiece](#)
10. ^ [Max Ernst Museum Brühl](#)
11. ^ [The Official M.C. Escher Website](#)
12. ^ The Mathematical Art Of M.C. Escher, [BBC-4](#), 2005, [YouTube](#) Video
13. ^ [Flickrriver: Tom Loback's most interesting photos](#)
14. ^ [Tableaux ayant pour sujet les échecs](#)
15. ^ [Category:Route der Industriekultur - Wikimedia Commons](#)
16. ^ [Donald E. Knuth \(1968 ...\). The Art of Computer Programming \(TAOCP\)](#)
17. ^ [Hoogeveen from Wikipedia](#)

[Up one Level](#)